



PAQGreen

Programa de Apoio à Qualificação
para o Green Deal

HACKATHON ECO-CONSTRUÇÃO REGULAMENTO

V1_2022.07.05

Enquadramento

Este documento contém todas as informações e regras básicas do Hackathon Eco-Construção a ser realizado em 14, 15, 21 e 22 de outubro de 2022. A leitura integral deste documento por parte dos participantes é indispensável para compreender o funcionamento e para tirar proveito da experiência. As regras estabelecidas neste documento devem ser aplicadas durante toda a duração do evento. Este evento é organizado pela PTPC - Plataforma Tecnológica Portuguesa da Construção, referida de agora em diante como organizadora.

Objetivos

1. O Hackathon Eco-Construção ("Hackathon") é uma iniciativa organizada pela PTPC/Cluster AEC e parceiros ("organizadores"), inserida no projeto PAQGreen - Programa de Apoio à Qualificação para o Green Deal no contexto da Operação Norte 02-0853-FEDER-037632, apoiada pelo FEDER.
2. Os objetivos do Hackathon são:
 - a. Promover a qualificação e capacitação do setor AEC para responder aos objetivos do Green Deal, em particular, relacionados com a neutralidade carbónica e economia circular.
 - b. Promover vantagens competitivas com soluções inovadoras, alinhadas com os princípios da eco-inovação, com base em novos produtos, serviços e modelos de negócio.
 - c. Promover sinergias entre vários atores do setor, incluindo PME, grandes empresas, associações, sistema científico e tecnológico nacional, empreendedores, e outros representantes do setor AEC da Região Norte.
3. O Hackathon encontra-se aberto a toda a comunidade profissional do setor da construção.
4. O Hackathon premiará os três melhores projetos com um diploma de distinção e com acesso a mentoria de matchmaking, por parte do BUILTCoLAB, nos termos referidos no presente regulamento.

Local e data

1. O Hackathon decorrerá entre as 17h00 e as 20h00 dos dias 14 de outubro e 21 de outubro e entre as 9h00 e as 13h00 dos dias 15 e 22 de outubro de 2022.
2. O evento será realizado integralmente por via digital, através das plataformas tipicamente utilizadas para esse efeito.
3. Os organizadores poderão alterar as datas e horário por motivos de força maior. Qualquer alteração será obrigatoriamente comunicada com a antecedência possível às equipas e participantes registados ou inscritos.

Requisitos de elegibilidade dos participantes

1. São apenas admitidos participantes com idade igual ou superior a 18 anos.
2. A participação no evento é realizada em equipas compostas por 3 membros.
3. Podem participar:
 - i. Profissionais de setores empresariais ligados ao setor AEC;
 - ii. Start-Ups constituídas ou empreendedores com atividade no setor AEC;
 - iii. Representantes de empresas públicas com atividade no setor da construção.
4. A organização avaliará caso-a-caso a participação de pessoas que não se enquadram nas categorias do número 3.

Registo e inscrição

1. O registo no Hackathon poderá ser realizado por equipas completas, constituídas por três participantes, ou por equipas incompletas, constituídas por dois participantes, ou por participantes individuais.
2. No caso do registo de equipas incompletas, caberá aos organizadores completar a composição das mesmas com o número necessário de participantes.

3. A formação de equipas pelos organizadores e alocação de participantes a equipas incompletas será feita tendo em conta a experiência profissional e académica e os interesses partilhados dos participantes.
4. O registo só pode ser realizado recorrendo ao formulário de inscrição disponibilizado em www.hackathon.paqgreen.pt.
5. O registo em equipa requer:
 - a. A identificação dos participantes;
 - b. A identificação do capitão de equipa, que será o ponto de contacto preferencial nas comunicações com a equipa;
 - c. A descrição da equipa, que pode incluir interesses, objetivos, entre outros aspetos considerados relevantes.
6. O registo poderá ser feito até ao dia 29 de setembro de 2022.
7. O registo estará completo e pendente de confirmação, uma vez preenchido e enviado o formulário de inscrição.
8. O registo fica validado no momento de receção do email de confirmação por parte dos organizadores. No email constará toda a informação relevante sobre o evento.
9. Todos os participantes deverão confirmar a sua participação até o dia 3 de outubro de 2022, após a qual será entregue o kit digital de participação.
10. O número de inscritos é limitado a 15 equipas completas e seguirá como critério principal a ordem cronológica de entrada do registo de inscrição.
11. É recomendado aos participantes que se reúnam em equipa previamente ao registo, segundo a suas competências, atividade e interesse no Hackathon.
12. Após atingir o limite de inscrições, serão aceites um número restrito de registos para lista de espera de participantes, cuja participação dependerá da desistência de outras equipas ou participantes.
13. O registo pressupõe a aceitação dos presentes termos e condições e do tratamento de informações pessoais constantes nos formulários de inscrição para efeitos de organização interna.
14. Os participantes reconhecem que a participação neste evento é gratuita, pelo que não está sujeita a nenhuma forma de pagamento.
15. Reserva-se o direito aos organizadores de negar o registo ou a participação, caso considerem que o perfil da pessoa em causa não se enquadra nos objetivos gerais do Hackathon.

Política de Cancelamento

1. As desistências de equipas ou participantes devem ser comunicadas com antecedência aos organizadores através de email para o endereço hackathon@paqgreen.pt, de forma a garantir a participação de outras equipas ou participantes que possam estar em lista de espera.
2. No caso de desistência de um ou dois participantes de uma equipa, a organização reserva-se o direito de sugerir outros participantes para a equipa.

Plataforma de comunicação

1. Todas as informações relativas ao evento, bem como o contacto da organização encontram-se disponíveis no site www.hackathon.paqgreen.pt.
2. Toda a comunicação e divulgação oficial do evento será feita pelos canais próprios das entidades organizadoras.

Antes do evento

1. Antes do evento, todos os participantes e equipas devem garantir que o seu registo e inscrição estão válidos. A inscrição fica validada no momento de receção do email de confirmação por parte dos organizadores.
2. Todas as alterações nas informações do registo devem ser comunicadas atempadamente aos organizadores através de email para o contacto hackathon@paqgreen.pt.

Agenda e duração do evento

1. O programa do evento estará disponível na página www.hackathon.paqgreen.pt.
2. Os organizadores podem, a qualquer momento e sem aviso prévio, alterar a estrutura, a duração e os intervenientes do programa e das suas várias dinâmicas.

Recursos de apoio

1. A qualquer momento do evento, os participantes podem resolver eventuais dúvidas sobre o evento junto dos organizadores.
2. No desenvolvimento das soluções, as equipas terão apoio de mentores. Os mentores darão apoio aos participantes em áreas específicas para o desenvolvimento das atividades durante o Hackathon.
3. Para o desenvolvimento das soluções aos desafios apresentados, as equipas podem utilizar o kit digital de participação providenciado pelos organizadores, bem como quaisquer materiais que julguem relevantes para o desenvolvimento das suas soluções.

Regras de conduta

1. Os organizadores encarregam-se de garantir o regular funcionamento do evento, tendo em vista a criação de um ambiente descontraído, colaborativo e respeitoso, propício à criatividade e inovação.
2. Quaisquer comportamentos abusivos ou hostis (incluindo linguagem imprópria, comportamentos obscenos e abusivos, interferência no trabalho de outras equipas, entre outros) não serão tolerados.

Competição

1. A participação no Hackathon pressupõe o desenvolvimento de uma solução para abordar os desafios escolhidos pelos representantes da organização e que constam no programa do Hackathon.
2. No final do Hackathon, cada equipa terá a oportunidade de apresentar a sua solução com um pitch de 5 minutos e responder às questões do júri em 5 minutos.
3. As equipas terão de participar em todas as dinâmicas do Hackathon.
4. Os organizadores poderão desqualificar uma equipa ou participante que não cumpra as regras de conduta ou o presente regulamento.

Atribuição de Prémios/Diploma

1. Os três melhores projetos serão premiados com acesso a diplomas e a mentoria de matchmaking por parte do BUILTCoLAB.
2. Os melhores projetos serão selecionados após a apresentação final e por deliberação do júri, que avaliará de acordo com os critérios de:

- i. originalidade/inação;
 - ii. potencial impacte;
 - iii. alinhamento com os princípios para atingir o Green Deal, economia circular e neutralidade carbónica; e
 - iv. participação ativa no evento.
3. O júri será composto por cinco (5) elementos de reconhecido mérito no tema da eco-construção, representando os setores empresariais e o setor público.

Propriedade intelectual

1. Os organizadores não obtêm qualquer direito sobre as ideias desenvolvidas e apresentadas durante o Evento.
2. Não será da responsabilidade dos organizadores qualquer processo de reconhecimento ou atribuição de propriedade intelectual a ideias ou soluções desenvolvidas e/ou apresentadas pelos participantes ou equipas.

Tratamento de informação pessoal

1. Não será alvo de partilha com entidades terceiras para fins comerciais, qualquer informação pessoal sobre os participantes, recolhida antes ou durante o evento, sem previamente ser realizado um pedido e concedido esse direito pelos participantes.
2. Todo o tratamento de dados pessoais recolhidos antes do evento servirá apenas para fins relacionados com o próprio evento.
3. Ao registar-se no evento, os participantes consentem que os organizadores recolham conteúdo de imagem e multimédia e a posterior utilização dos mesmos para fins de divulgação do evento.
4. O registo no evento implica a aceitação da divulgação das propostas apresentadas pelos participantes no âmbito do Projeto PAQGreen.

Disposições finais

1. Os casos que não se enquadrem nos artigos descritos neste regulamento serão objeto de ponderação e decisão por parte dos organizadores mediante o contexto concreto da situação.
2. Os organizadores têm direito de proceder a alterações do presente regulamento até ao dia do evento.
3. Quaisquer alterações ao presente regulamento deverão ser comunicadas aos participantes já inscritos.
4. A participação no Hackathon está condicionada à aceitação dos presentes termos e condições e do tratamento de informações pessoais constantes nos formulários de inscrição para efeitos de organização interna.
5. Se o número de inscrições ultrapassar o limite definido pela organização, nomeadamente, 45 pessoas individuais, a organização selecionará as inscrições priorizando inscrições completas, a diversidade dos grupos e a ordem do registo de inscrição.